

香港大學教育應用資訊科技發展研究中心
HKU CITE 學生獎勵計劃 2023-2024 — STEAM 小先鋒
活動簡介及報名方法

目的：旨在讓學生深入反思STEAM 自主學習中實踐工程設計或科學探究的過程及成果，並對他們在不同方面的發展 (如: 21世紀能力、團隊協作及價值觀等) 予以肯定。

活動日資料

- **日期：**2024年7月6日 (星期六)
- **時間：**上午9:15 – 下午 12:45 (上午8:50可到場預備)
- **地點：**香港大學講堂 (容後公佈位置詳情)

流程 (暫定)

時間	活動
08:50-09:15	登記及參賽學校準備攤位
09:15-10:00	攤位展覽*：交流分享
10:00-10:15	休息 及 入座
10:15-12:45	講堂環節：台上匯報、台下發問、分享、宣佈賽果及頒獎

報名方法及截止日期

學校可選擇參與**個人獎項** 及/或 **團體獎項**。

- **個人獎項：STEAM自主學習之星大獎、齊來造『星』**
有意競逐個人獎項的學校，請於**2024年5月31日或以前**，以電郵方式遞交報名表格及最多三名學生的反思筆記 (參附件一) 至 sas@cite.hku.hk 參加比賽，標題請註明「個人獎項反思筆記 - 學校名稱」。
- **團體獎項：SDL-STEAM創科實踐大獎、最佳短片獎大獎、最矚目短片獎**
比賽分中學組及小學組，每所學校最多可派出一隊 (三至五名學生) 競逐獎項。所有參賽學生均獲頒發證書。
初賽：參賽隊伍 (三至五名學生) 拍攝一段不多於 **3 分鐘的短片**，介紹他們如何透過科學探究過程建構知識 及/或 如何透過工程設計過程創造方案解決難題，及反思當中得着。學校請於 **2024年5月31日或以前**，把報名表格 (參附件二) 及參賽隊伍的**短片連結**

([hyperlink](#)) 以電郵方式遞交至 sas@cite.hku.hk，標題請註明「團體獎項短片 - 學校名稱」。

決賽：參賽隊伍會先在決賽當日進行攤位展覽，作交流分享，同時可競逐「我最喜愛的攤位」大獎。其後大會將在講堂環節宣佈每組別按初賽結果首五名入圍的隊伍，他們將會在台上匯報，由專家評選團根據決賽評審準則給予評分，並即場選出獲SDL-STEAM創科實踐大獎的隊伍。

*備註：

為增加學生及學校之間的互動交流及學生演說的機會，本年度學生獎勵計劃安排參賽隊伍作攤位展覽。此環節亦讓參觀者投選「我最喜愛的攤位」。參賽學校可安排**最多五個**非參賽隊伍的學生參與協助攤位展覽。每間參賽學校會被安排一個攤位展覽範圍。每個攤位會備有不少於0.5m 闊 x 1.4m長大小的桌子來擺放展品，沒有展板提供。各校可自行攜帶手提電腦或平版電腦作展示用途，但基於安全問題，大會並不會提供電源或拖板。學校請先充好電，亦可按需要自行攜帶外置充電器。

有關攤位及典禮的詳情及安排，容後通知，十分感謝!

查詢：

聯絡人： Mr. Marvin Liu
電話號碼： 2857 8565
電郵地址： marvinhf@hku.hk